

INJECTION	CAUSES POSSIBLES																										
	Dosage	Vitesse rotation de la vis	Contre-pression	Pression d'injection	Vitesse d'injection	Pression de maintien	Temps de maintien (avec présence matelas)	Recul unité d'injection	Température moule	Température fourreau/buse	Dégazage	Mise sous vide	Temps de cuisson	Mauvais contact buse/moule	Pression buse/moule	Force de fermeture	Vitesse d'ouverture	Nettoyage plan de joint	Chromage moule	Accrochage contre-dépouille	Polissage accroche carotte	Events	Dimension seuil	Vitesse d'éjection pièce	Pression coupe-seuil	Déclenchement coupe-seuil	
Abrasion																		1									
Adhérence moule							1			2								3			3						
Arrachement																	2		1								
Bavure trop importante	1		3		2										4		5										
Cloques			4					1		3		2										5					
Collage/accrochage carotte						6	5	2	2		3									4	1						
Cuisson incomplète								2	3		1																
Déformation, ondulation, retassure				1	3	2	6			5															4		
Dégazage non conforme					1					4	3						2					2					
Dépôt dans le moule								1			4							2				3					
Dosage variable			1										3	2													
Effet diesel					1				2	2	5	4										3					
Effondrement	2					1																					
Fissure superficielle/traversante		2				1	7												5				3	4		6	
Hétérogénéité / manque de brillance					2			1														3					
Injection irrégulière			1	2						3																	
Mauvais remplissage	1			4	2	3																					
Pas de dosage													2	1													
Pièce abîmée à l'éjection																									1		
Pièce abîmée à l'ouverture															1				3		2						
Polymérisation de la buse/fourreau		3	4							1				2													
Porosité					6	1	7		2		3	5											4				
Problème de décarottage																									1		2
Problème de démoulage								2			3								1	5		4					
Recollement				1				2	3																		
Traces de pré-gélfication				2				1	3																		

- A vérifier
- Augmentation
- Diminution
- Augmentation ou Diminution
- 1 ... 7 Ordre chronologique des actions